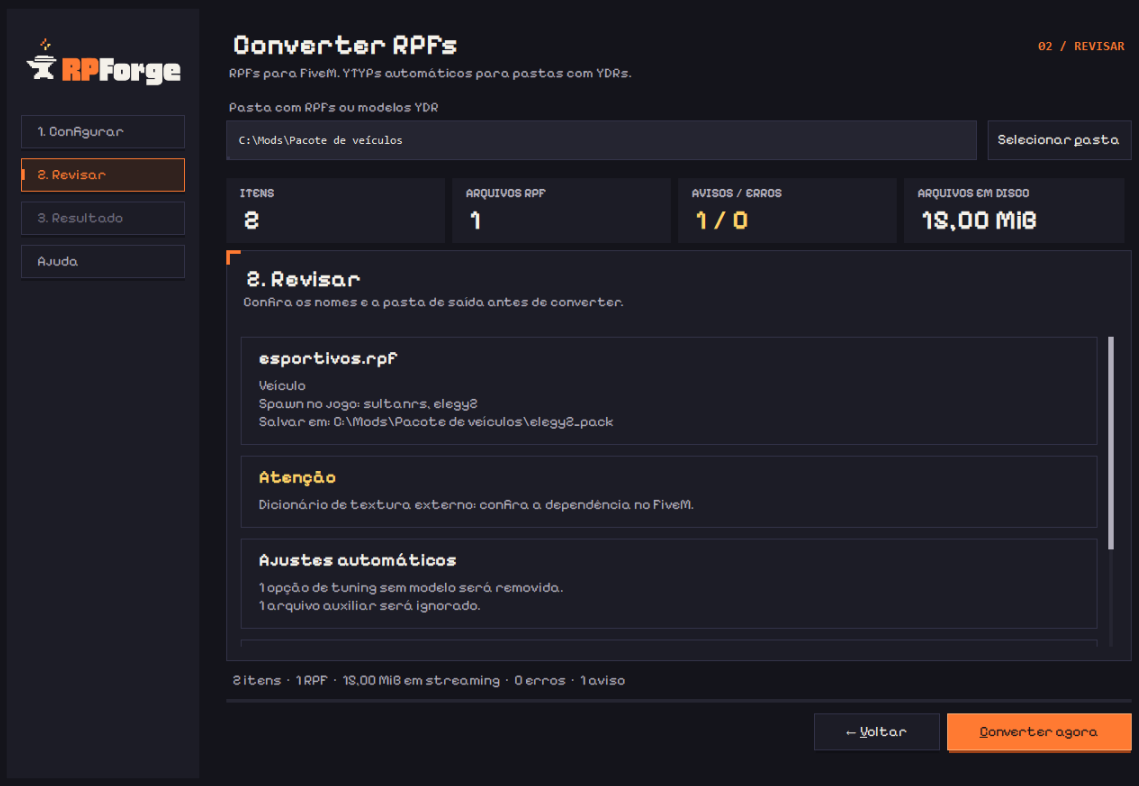
RPForge

Guia do usuário

Do seu pacote ao primeiro addon.

Converta seus pacotes para o FiveM e gere YTYPs pelo botão direito do Windows. Este guia acompanha você da instalação ao primeiro resultado.



RPFORGE 0.3.1

Edição local de testes · 1 de novembro de 2026

Instalar · Converter · Gerar YTYP · Resolver avisos

Encontre seu próximo passo

Leia na ordem para começar ou vá direto ao assunto. Os títulos abaixo são clicáveis no PDF.

Comece aqui 03
Instalar 04
Conhecer a janela 05
Converter um RPF 06
Alterar o spawn 07
Pastas existentes 08
Revisar e converter 09
Encontrar o addon 10
Levar ao FiveM 11
Tipos de conteúdo 12
Gerar YTYP 13
Arquivos e backups 14
Resolver avisos 15
Dúvidas frequentes 16
Atualizar ou remover 17
Consulta rápida 18

Sobre as imagens: telas do aplicativo com nomes e dados fictícios para demonstração. A imagem de YTYP mostra uma geração feita com um modelo de teste.

01 / COMECE AQUI

Seu primeiro addon

Você escolhe a pasta, confere o que será criado e manda converter. O arquivo RPF original permanece no lugar.

O caminho mais curto

1. Coloque o arquivo .rpf em uma pasta fácil de encontrar.
2. Clique com o botão direito nessa pasta e escolha Converter com RPForge.
3. Em Configurar, mantenha os nomes ou edite o spawn do veículo.
4. Clique em Revisar conversão. Confira o resumo e use Converter agora.
5. Ao terminar, clique em Abrir resultado para encontrar o addon.

Antes de usar no servidor

Abra o recurso no seu ambiente de testes do FiveM. O RPForge confere a estrutura dos arquivos, mas o teste no jogo é que confirma aparência, colisões, sons e dependências.

Sem conta e sem terminal

Para usar o aplicativo, você não precisa criar um login, instalar Node.js ou abrir comandos. O instalador inclui o necessário para o funcionamento do RPForge.

02 / INSTALAR

Instale e abra o RPForge

Use o instalador RPForge-Setup-0.3.1-x64.exe fornecido pela equipe.

Instalação no Windows

1. Feche a janela do RPForge antes de instalar uma atualização.
2. Abra o instalador e leia a licença apresentada.
3. Confira a pasta sugerida. O nome atual da pasta é RPForge.
4. Conclua a instalação e abra RPForge pelo menu Iniciar.

Pasta padrão

Esse é o endereço usado pelo Windows para a pasta do aplicativo no seu usuário. Você pode mantê-lo durante a instalação.

```
%LOCALAPPDATA%\Programs\RPForge
```

O que você precisa

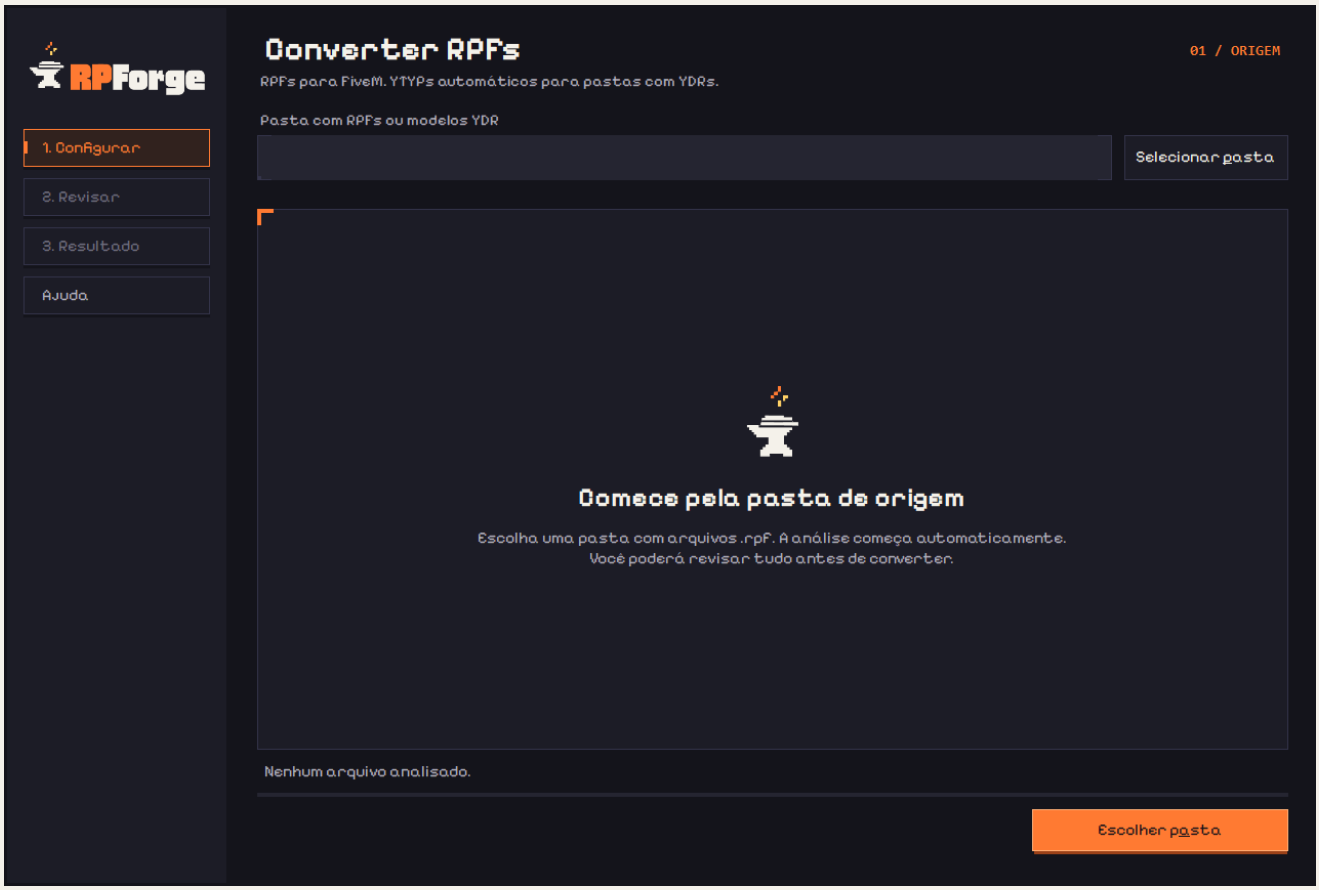
- Windows 11 em um computador compatível com aplicativos x64.
- Espaço disponível para o aplicativo, os pacotes e os addons que serão criados.
- Arquivos de GTA V Legacy em um dos tipos aceitos pelo RPForge.

> **Sobre esta edição**
>
> A versão 0.3.1 é uma edição local de testes. Em outro computador, o Windows pode precisar reconhecer o certificado de teste fornecido pela equipe. Se a instalação for bloqueada, confirme a origem do arquivo e peça orientação à equipe antes de continuar.

03 / CONHECER A JANELA

Tudo começa pela pasta

A janela tem um fluxo de três etapas. Ajuda fica disponível no menu lateral quando você precisar consultar as instruções.



Tela inicial do RPForge 0.3.1. As capturas deste guia usam exemplos fictícios.

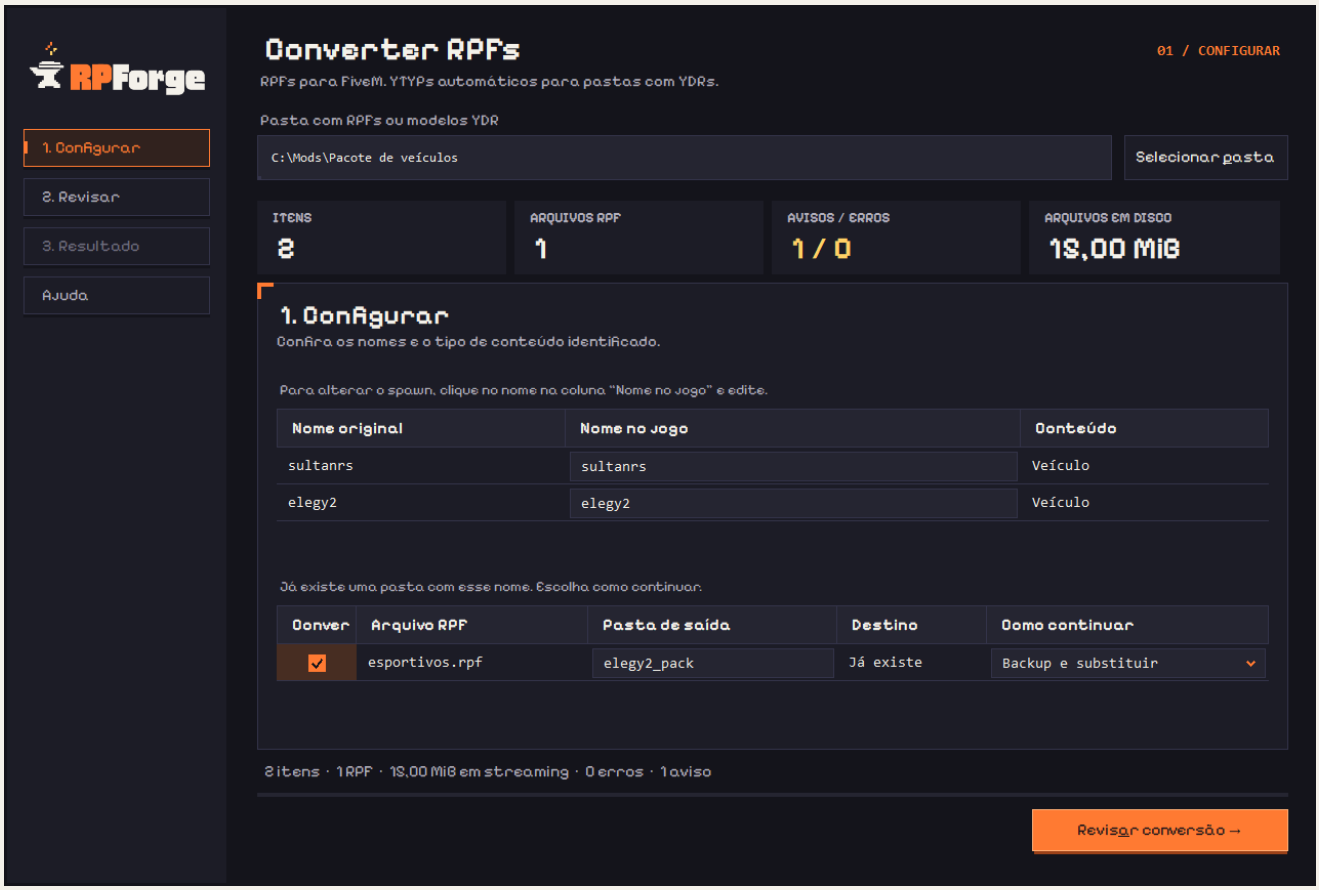
Como se orientar

- Selecionar pasta: abre o seletor de pastas do Windows e inicia a análise ao confirmar.
- Configurar: mostra os itens encontrados e os nomes que você pode editar.
- Revisar: reúne o que será criado e os avisos para conferir.
- Resultado: mostra o que deu certo, o que foi cancelado e eventuais falhas.

04 / CONVERTER UM RPF

Escolha a pasta do pacote

O RPForge procura os arquivos diretamente na pasta escolhida. Você pode reunir vários RPFs nela para analisar de uma vez.



Configurar exibe os itens encontrados. Um mesmo RPF pode conter mais de um veículo.

Pelo botão direito

No Explorador de Arquivos, clique com o botão direito na pasta e escolha Converter com RPForge. Você também pode clicar no espaço vazio dentro da pasta. A janela abre e começa a análise.

Pelo aplicativo

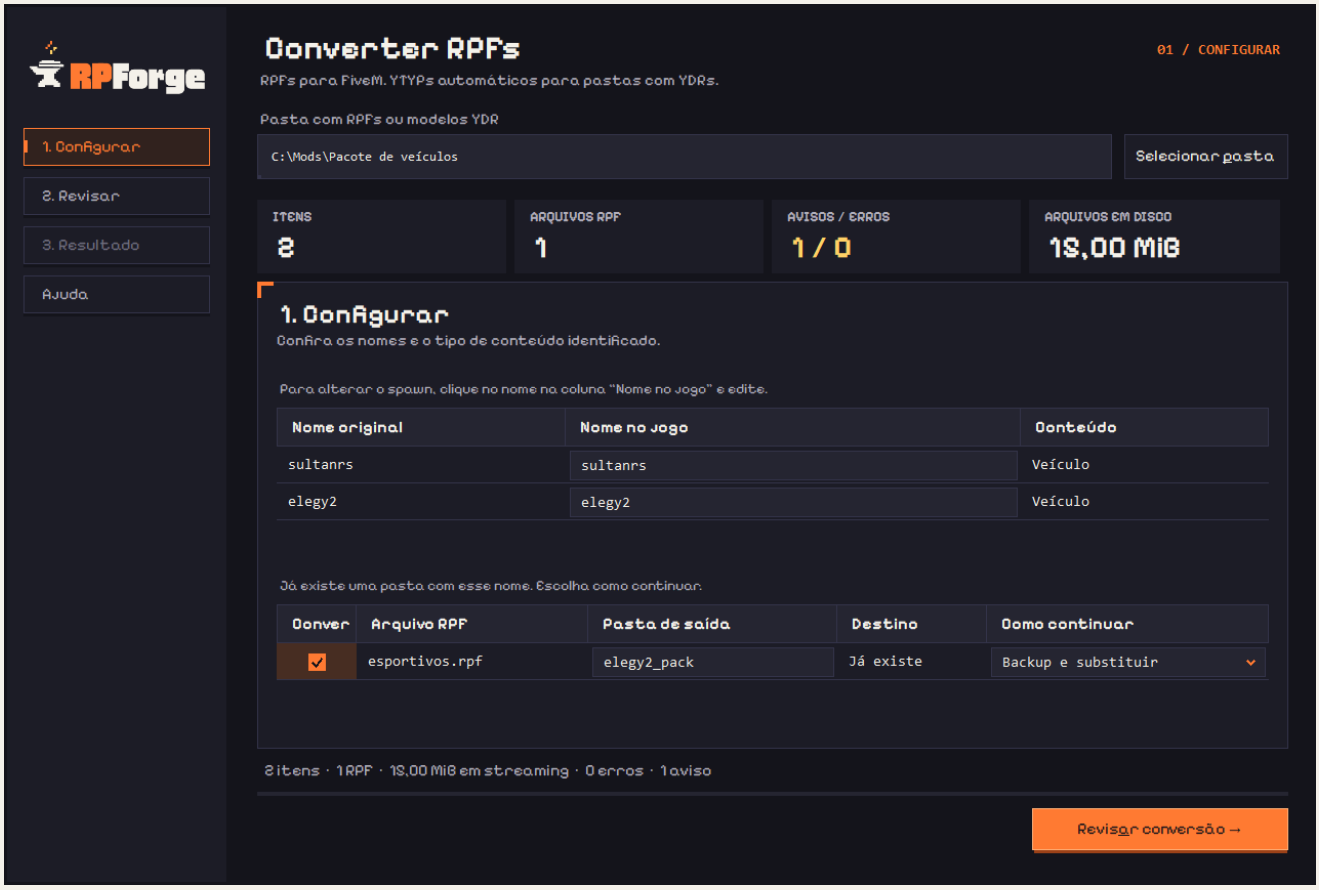
Abra o RPForge e use Selecionar pasta. Escolha a pasta que contém o .rpf, não uma pasta acima dela. Se digitar o caminho no campo, pressione Enter para continuar.

> Não é preciso extrair o RPF antes. Pacotes RPF que estejam dentro de outro RPF são lidos pelo aplicativo.

05 / ALTERAR O SPAWN

Escolha o nome do carro

Spawn é o nome usado para chamar o veículo no jogo. Se quiser manter o original, deixe o campo como está.



Clique na célula da coluna Nome no jogo para editar o spawn.

Para alterar

1. Encontre o veículo na lista de Configurar.
2. Clique no nome em Nome no jogo e digite o novo spawn.
3. Clique em Revisar conversão. O RPForge confere a alteração antes de liberar a conversão.

Exemplo de nome válido

Use letras, números ou _. Comece com uma letra e limite o nome a 63 caracteres. Maiúsculas e minúsculas são aceitas e mantidas. Evite espaços e acentos.

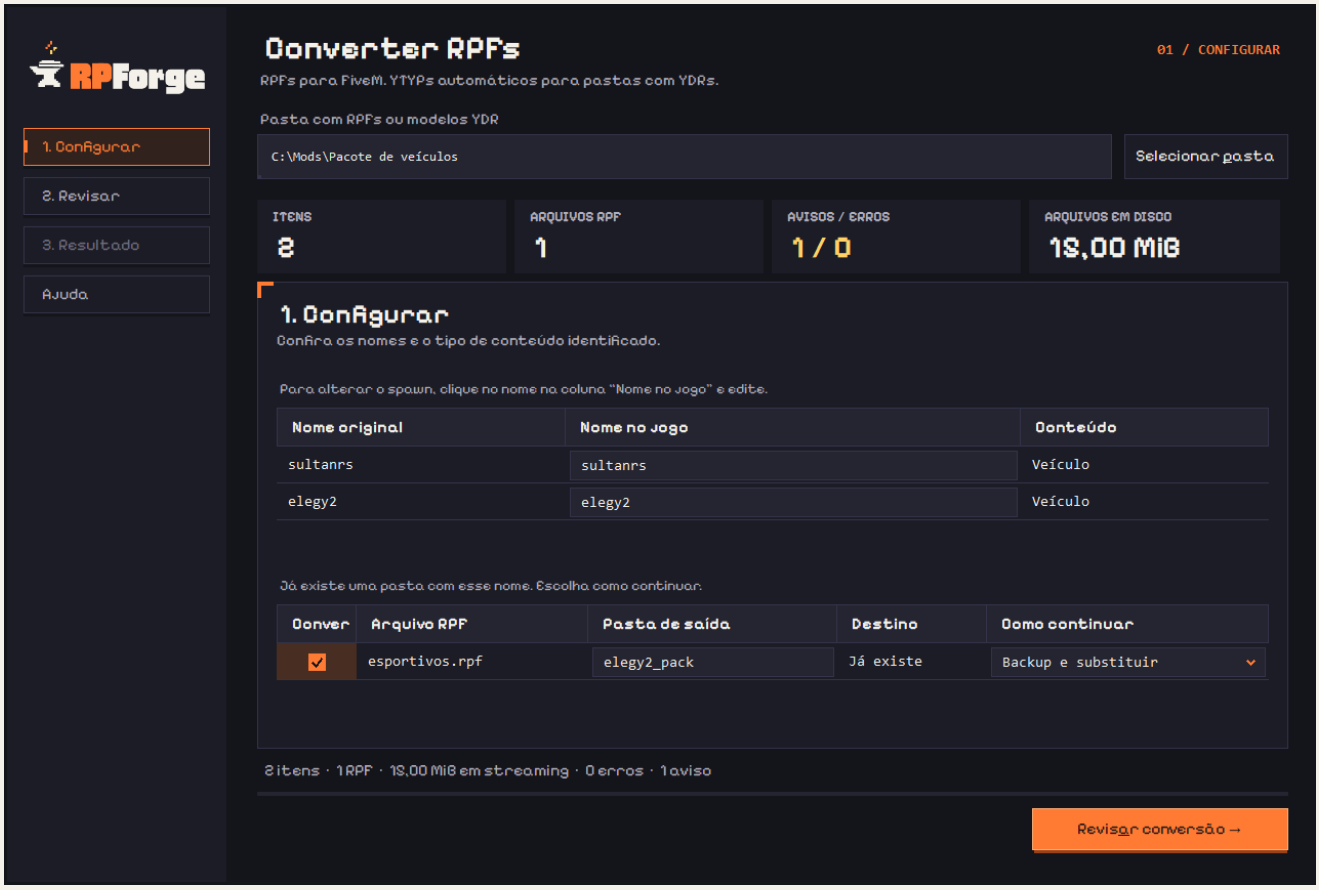
```
MIAMIGT
```

> Em roupas, mapas e outros conteúdos, editar o nome muda a pasta do recurso. As coleções de roupas e os nomes internos desses arquivos são preservados.

06 / PASTAS EXISTENTES

Decida o que fazer com a pasta

Se já existir uma pasta com o nome de saída, o RPForge pede uma escolha antes de continuar.



A área de destino aparece quando há conflito com uma pasta existente.

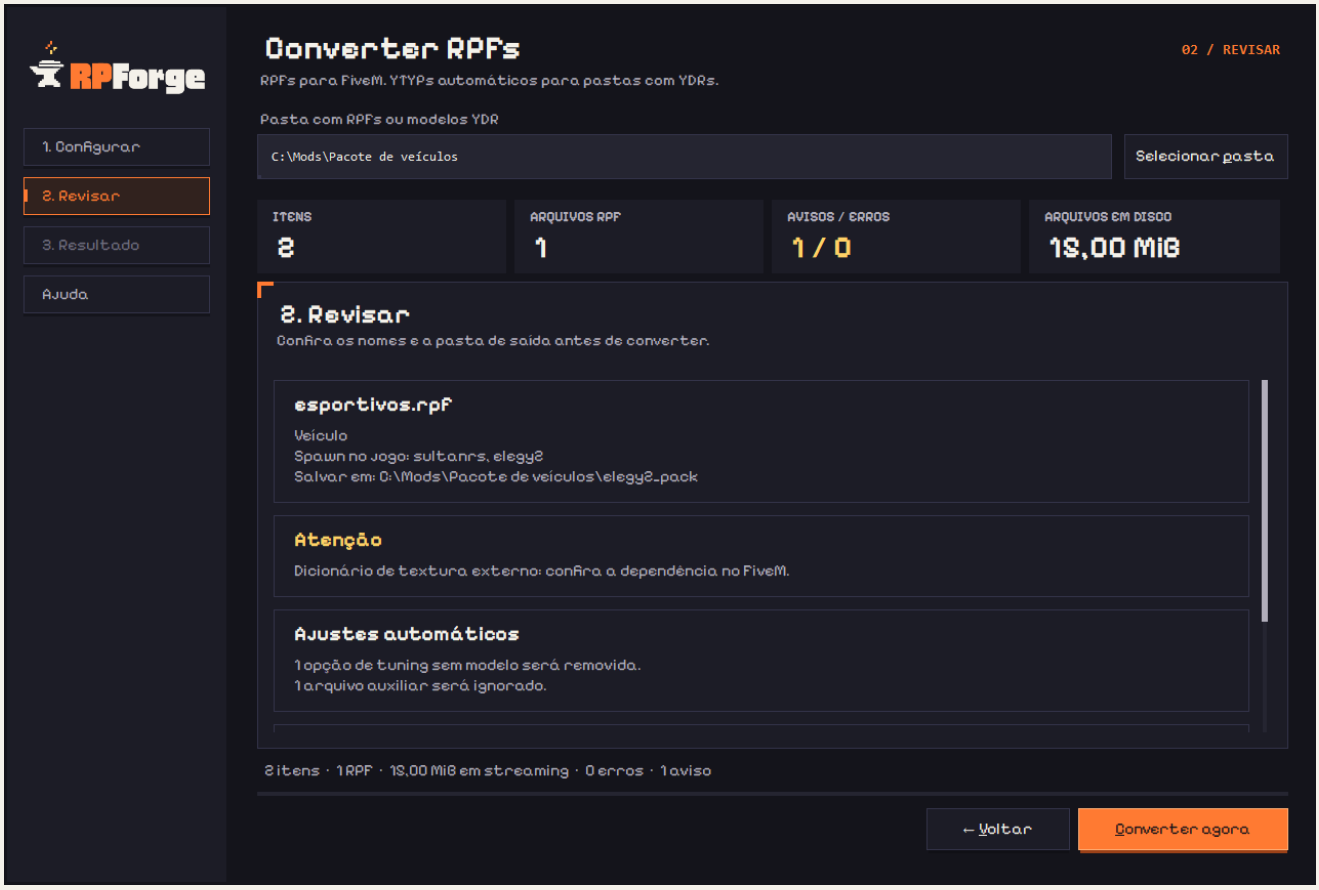
Escolha	O que acontece
Cancelar	Preserva a pasta existente e não converte esse RPF.
Usar outro nome	Permite criar a saída com outro nome. Confira a pasta escolhida na revisão.
Backup e substituir	Guarda a pasta antiga em um backup e cria uma nova saída no lugar.

> Na primeira tentativa, prefira uma pasta livre. Mantenha os backups até terminar o teste do addon no jogo.

07 / REVISAR E CONVERTER

Confira antes de gravar

Revisar mostra o resumo da operação. O addon só é gravado quando você clica em Converter agora.



A revisão reúne nomes, pasta de saída, avisos e ajustes que serão feitos.

O que conferir

- O nome no jogo ou o nome do recurso está correto?
- A pasta de saída é a que você esperava?
- Há avisos sobre arquivos que não vieram no pacote?
- A escolha para pastas existentes está correta?

Se precisar corrigir

Clique em Voltar, faça a alteração e avance novamente. Os campos serão validados ao revisar. Quando estiver tudo certo, use Converter agora e aguarde o resultado.

08 / ENCONTRAR O ADDON

Seu addon está na pasta de saída

Depois da conversão, o resultado informa o que foi criado. Falhas e cancelamentos aparecem separadamente.



Resultado permite abrir o último addon concluído e começar outra conversão.

Abrir resultado

Abre a pasta do último addon criado com sucesso nessa operação. Quando houver vários RPFs, confira os cartões de cada resultado para localizar as outras saídas.

Nova conversão

Limpa o fluxo da janela e permite escolher outra pasta. Os addons que já foram criados permanecem no disco.

> O RPF original fica preservado ao lado da saída. O RPForge não coloca um relatório JSON dentro do addon.

09 / LEVAR AO FIVEM

Teste o recurso no servidor

Ao terminar, você terá uma pasta de recurso com os arquivos organizados para o FiveM.

Exemplo de saída de um veículo

fxmanifest.lua é o arquivo que apresenta o recurso ao FiveM. data guarda as configurações; stream guarda modelos e texturas. As peças de tuning ficam em stream/mods quando houver essas peças no pacote.

```
MIAMIGT/
  fxmanifest.lua
  data/
  stream/
    mods/
```

Para colocar no servidor

1. Copie a pasta completa do addon para a área de recursos do seu servidor.
2. Peça ao responsável pelo servidor para ativar o recurso com o nome da pasta. A tela Resultado mostra o nome usado no comando ensure.
3. Entre no ambiente de testes e confira o conteúdo. Para veículos, use o spawn que você manteve ou escolheu.
4. Confira aparência, texturas, tuning e sons antes de usar em produção.

> O RPForge não altera sua base de testes nem o arquivo server.cfg. A ativação no servidor é feita por você ou pela equipe que administra a base.

10 / TIPOS DE CONTEÚDO

Além dos veículos

O RPForge identifica o conteúdo encontrado. Você não precisa escolher um modo de conversão antes de analisar o RPF.

Conteúdo	O que conferir
Veículos	Spawn, tuning, texturas, sons e funcionamento no jogo.
Roupas	Coleção identificada e arquivos necessários. O app não inventa coleções ausentes.
Mapas e interiores	Arquivos do mapa e dependências. Salas e portais precisam vir no conteúdo original.
Props e objetos	Modelos, texturas e arquivo YTYP quando necessário.
Animações e texturas	O recurso é organizado para streaming; o uso depende da configuração do servidor.
Peds, armas e áudio	Somente os tipos e arquivos reconhecidos pelo aplicativo.

Quando o app recusa um pacote

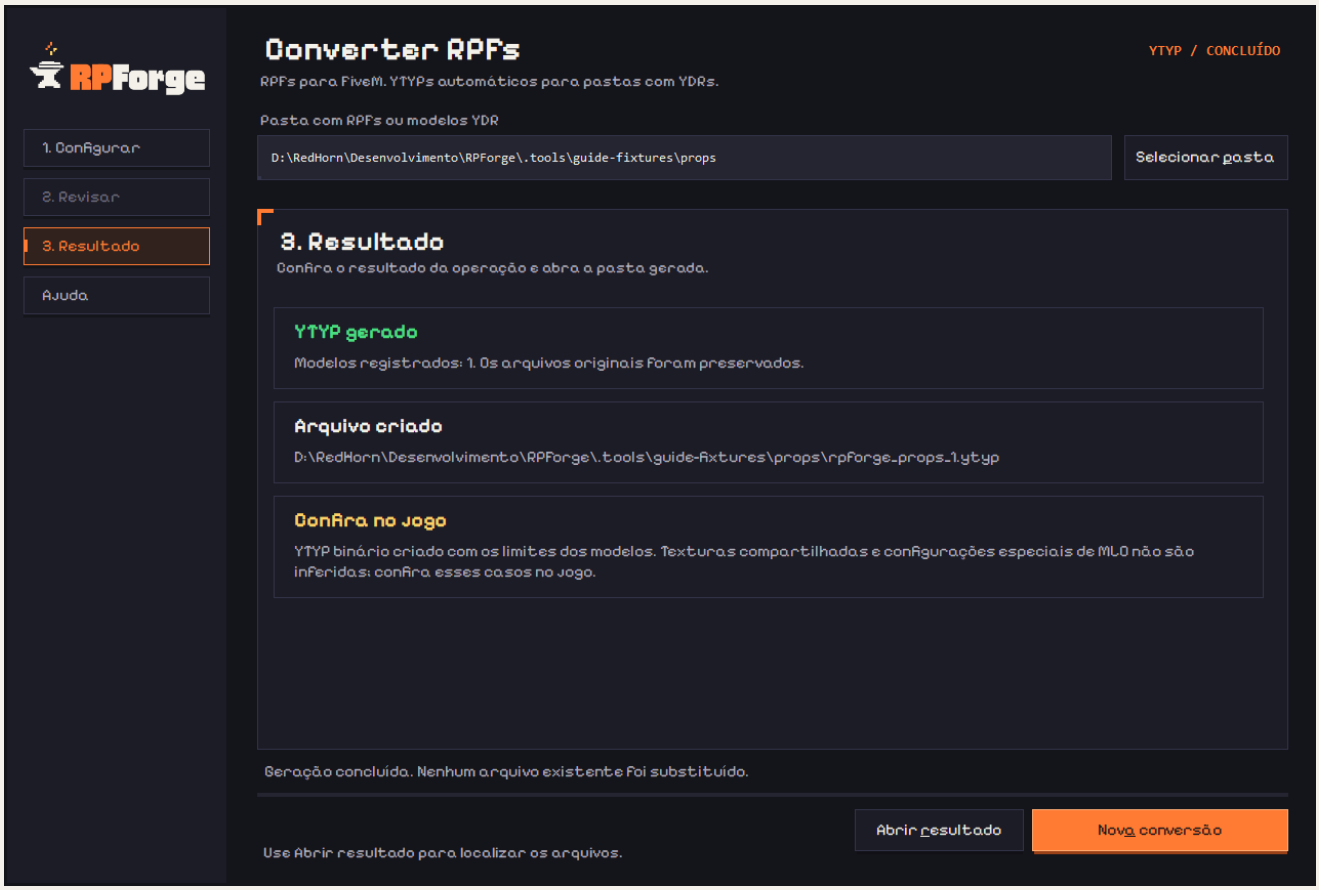
Um arquivo pode depender de configurações que o RPForge ainda não reconhece. Nesse caso, confira o erro. Evite apagar arquivos do pacote apenas para forçar a conversão.

> Pacotes que misturam veículos com conteúdos especiais podem precisar ser separados. Um addon criado sem erro ainda deve ser testado no FiveM.

11 / GERAR YTYP

Gere YTYPs dos seus modelos

YTYP é um arquivo usado pelo jogo para reconhecer objetos. O RPForge pode gerar um YTYP básico a partir de modelos .ydr.



Resultado de uma geração feita pelo aplicativo com um modelo de exemplo.

Em um clique

1. Coloque os arquivos .ydr diretamente na pasta escolhida.
2. Clique com o botão direito na pasta e use Gerar YTYP com RPForge.
3. Aguarde a geração. Use Abrir resultado para localizar os arquivos criados.

A geração começa automaticamente. YTYPs existentes são preservados e a nova saída recebe um sufixo quando necessário. Um YTYP básico não recria salas, portais ou outros detalhes de um interior complexo.

12 / ARQUIVOS E BACKUPS

Guide dos seus originais

O RPForge preserva o pacote de origem. Ainda assim, mantenha uma cópia dos seus arquivos de trabalho antes de organizar um acervo grande.

Durante uma conversão de RPF

- A análise e a revisão não criam o addon.
- A conversão prepara a saída e confere os arquivos gravados antes de entregar a pasta.
- Pastas existentes exigem uma escolha explícita.
- O backup fica ao lado da saída, com um nome que identifica a cópia preservada.

Na geração de YTYP

Os modelos originais e os YTYPs que já existem permanecem intactos. Se houver muitos modelos, o aplicativo divide a saída em mais de um YTYP.

O que pode mudar no veículo

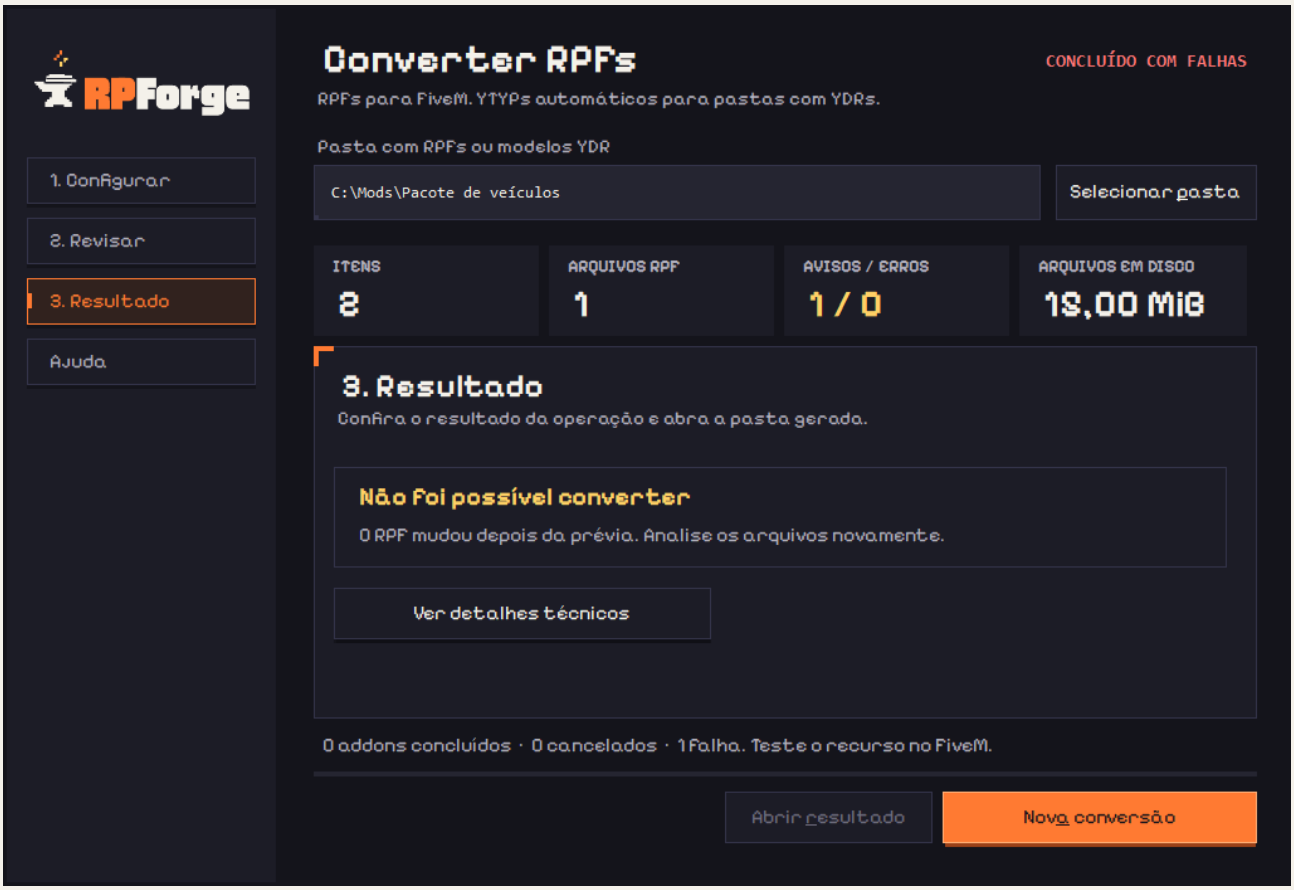
Ao trocar o spawn, o app ajusta os nomes de arquivos e as referências correspondentes. Opções visuais de tuning sem o modelo necessário no RPF são removidas para evitar escolhas quebradas no jogo. Confira esses ajustes na revisão.

> Mantenha o backup até testar. Se precisar voltar, preserve a saída atual e use a cópia anterior como ponto de partida.

13 / RESOLVER AVISOS

Leia o motivo antes de tentar de novo

Um aviso pede atenção; um erro pode impedir aquela conversão. Quando vários RPFs são analisados, confira o resultado de cada um.



Exemplo de erro: o arquivo de origem mudou depois da análise.

Mensagem ou situação	O que fazer
O RPF mudou depois da prévia	Analise novamente a pasta antes de converter.
Nome inválido	Corrija o campo e use Revisar conversão novamente.
Destino já existe	Escolha uma ação para a pasta existente.
Dependência externa	Confira se o servidor tem o recurso ou arquivo mencionado.

> Ao pedir ajuda, envie a versão do app, o texto do erro e o passo em que ele apareceu. Use Ver detalhes técnicos se precisar copiar o diagnóstico. Não envie seu acervo inteiro sem combinar antes.

14 / DÚVIDAS FREQUENTES

Quando algo não aparece

Estas verificações resolvem os problemas mais comuns antes de repetir a operação.

O menu do botão direito não apareceu

Confira se você clicou em uma única pasta. Converter com RPForge aparece quando ela contém um .rpf; Gerar YTYP com RPForge aparece quando há um .ydr. A busca não percorre subpastas do Windows. Se necessário, procure a entrada clássica em Mostrar mais opções ou abra o app pelo menu Iniciar.

A pasta parece vazia no aplicativo

Escolha a pasta que contém os arquivos, não uma pasta acima. Verifique as extensões. Um ZIP ou RAR precisa ser extraído antes; o arquivo .rpf dentro dele é o que o conversor lê.

O RPF foi recusado

A versão atual aceita arquivos abertos de GTA V Legacy. Pacotes criptografados e conteúdo de GTA V Enhanced não são aceitos. Use uma origem compatível e confira o texto do erro.

O carro converteu, mas não funciona no jogo

Confira se o recurso foi ativado e se você está usando o spawn correto. Texturas, sons ou configurações compartilhadas podem depender de outros recursos. O RPForge não corrige problemas do modelo original.

O tamanho em disco é o FPS ou o uso de VRAM?

Não. O tamanho mostra quanto os arquivos ocupam no disco. Esta versão não promete ganho de FPS nem otimiza texturas automaticamente.

15 / ATUALIZAR OU REMOVER

Mantenha a versão certa

Use os arquivos fornecidos pela equipe do RPForge. O nome atual do aplicativo e da pasta de instalação é RPForge.

Atualizar

1. Feche a janela do aplicativo e aguarde qualquer operação terminar.
2. Abra o instalador da nova versão e confira o nome e a origem do arquivo.
3. Mantenha seus RPFs, addons e backups nas suas pastas de trabalho.
4. Depois de instalar, abra o app e teste um pacote conhecido.

Remover do Windows

Abra Configurações > Aplicativos > Aplicativos instalados, encontre RPForge e escolha desinstalar. Os RPFs e addons criados nas suas pastas de trabalho permanecem no disco.

Versão e licença

Este guia acompanha o RPForge 0.3.1. O código próprio usa GPLv3. As licenças podem ser consultadas em Ajuda > Licenças e nos arquivos fornecidos com o aplicativo. O instalador inclui o código-fonte correspondente.

> Esta edição não faz upload dos seus assets nem exige login para converter. Nada é publicado no seu servidor automaticamente.

16 / CONSULTA RÁPIDA

Os nomes que você vai encontrar

Você não precisa decorar as extensões. Use esta página quando surgir uma palavra nova durante a conversão.

Nome	Em poucas palavras
RPF	Pacote que reúne arquivos de conteúdo do GTA V.
Addon ou recurso	Pasta organizada para adicionar conteúdo ao FiveM.
Spawn	Nome usado para chamar um veículo no jogo.
Stream	Pasta que reúne modelos, texturas e outros arquivos carregados pelo jogo.
Meta / data	Arquivos de configuração do conteúdo.
YDR	Arquivo de modelo usado por objetos.
YTD	Arquivo que reúne texturas.
YTYP	Arquivo que apresenta objetos ao jogo.
Backup	Cópia preservada da pasta anterior.
Dependência	Outro recurso ou arquivo necessário para o conteúdo funcionar.

Antes de encerrar

Confira o resultado, teste o addon no FiveM e mantenha seus originais. Para rever um passo, volte ao índice deste guia.